

DIDAKTICKÝ MATERIÁL

Pořadové číslo projektu: **CZ.1.07/1.4.00/21.1943**

Šablona: **III/2**

Sada: **XVII. 2.**

Ověření ve výuce

Třída: **3.C**

Datum: **26. 04. 2012**



Malování: Duhové kolo

Předmět: Informatika

Ročník: 3. ročník

Klíčová slova: Malování, Paint, atributy, barvy, geometrické tvary, přesnost

Autor (vč. titulu): Ing. David Pixa

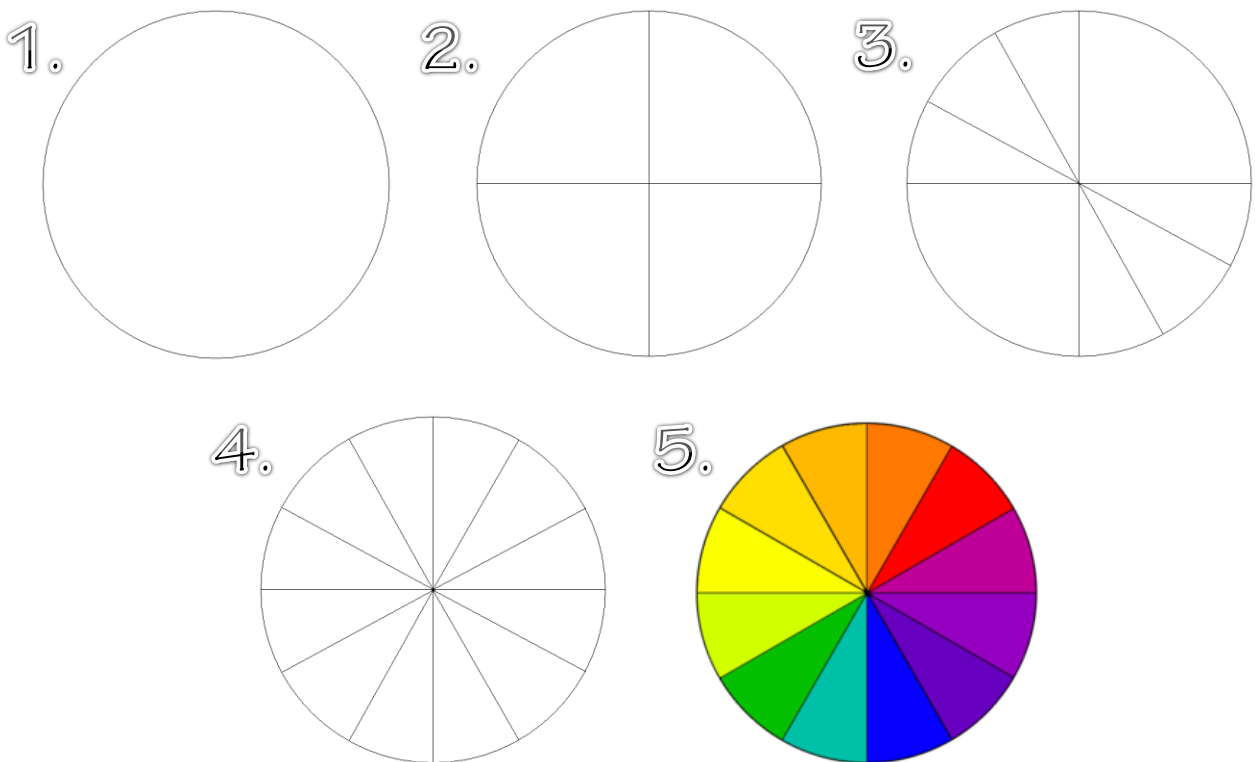
Škola: Základní škola a Mateřská škola, Kubatova 1, České Budějovice



ZADÁNÍ

- 1) SPUSŤ PROGRAM MALOVÁNÍ.
- 2) VELIKOST PLÁTNA ZMĚŇ NA 600 X 600 PIXELŮ.
- 3) PŘES CELÉ PLÁTNO VYTVOŘ KRUŽNICI (PŘI JEJÍM VYTVÁŘENÍ PODRŽ KLÁVESU **SHIFT**, ABY MĚLA ROVNOMĚRNÝ PRŮMĚR).
- 4) KRUŽNICI ROZDĚL NA 12 ROVNÝCH DÍLŮ.
NE VŠE SE POVEDE HNED NA POPRVÉ. NEZAPOMEŇ, ŽE POSLEDNÍ 3 AKCE MŮŽEŠ KDYKOLIV ODVOLAT (**CTRL+Z** NEBO **ÚPRAVY > ZPĚT**).
- 5) JEDNOTLIVÉ DÍLY VYBARVI BARVAMI DUHY, KTERÉ SI SÁM/SAMA „NAMÍCHÁŠ“ (**BARVY > UPRAVIT BARVY > DEFINOVAT VLASTNÍ BARVY**).

PŘEDLOHA



POŘADÍ BAREV

- | | |
|------------------------------|-------------------------------|
| 1 ŽLUTÁ | 7 FIALOVÁ |
| 2 ŽLUTOORANŽOVÁ | 8 FIALOVOMODRÁ |
| 3 ORANŽOVÁ | 9 MODRÁ |
| 4 ORANŽOVOČERVENÁ | 10 ZELENOMODRÁ (AKVAMARÍNOVÁ) |
| 5 ČERVENÁ | 11 ZELENÁ |
| 6 ČERVENOFIALOVÁ (PURPUROVÁ) | 12 ZELENOŽLUTÁ |