

DIDAKTICKÝ MATERIÁL

Pořadové číslo projektu: **CZ.1.07/1.4.00/21.1943**

Šablona: **III/2**

Sada: **XVII. 3.**

Ověření ve výuce

Třída: **9.ABC**

Datum: **14. 3. 2013**



Tvorba animace GIF

Předmět:

Informatika



Ročník:

9. ročník

Klíčová slova:

grafický editor, animace, GIF, program malování, Gimp, Pivot Animator, kanál alfa, průhlednost, vrstvy, elipsa, úsečka

Autor (vč. titulu):

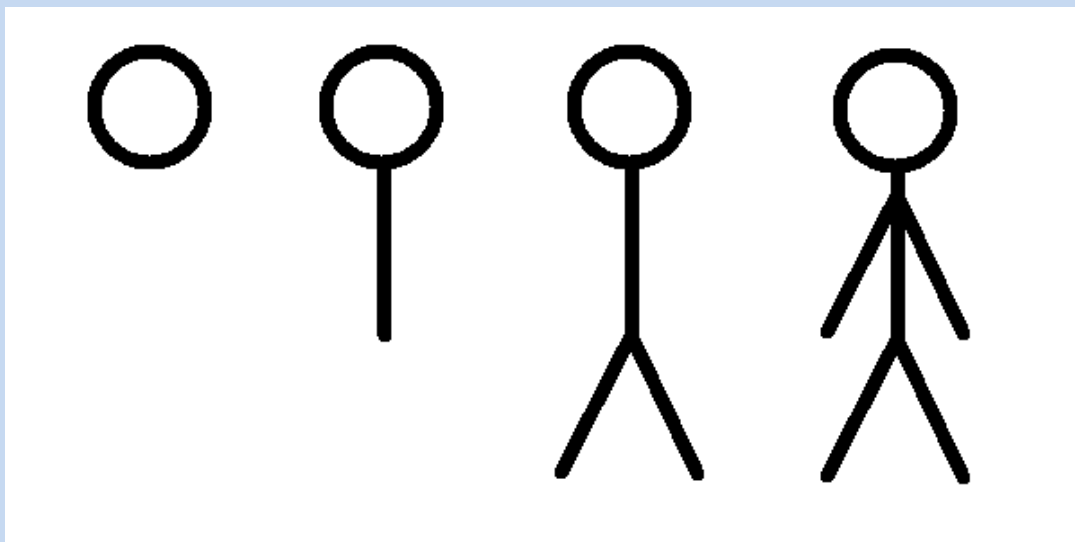
Ing. Eduard Strosser

Škola:

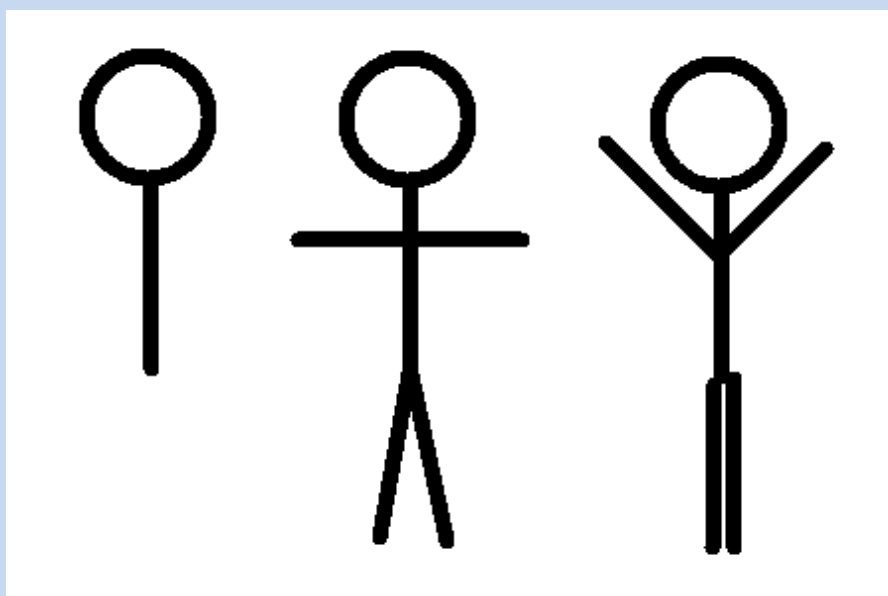
Základní škola a Mateřská škola,
Kubatova 1, České Budějovice

Vytvoření animovaného obrázku GIF

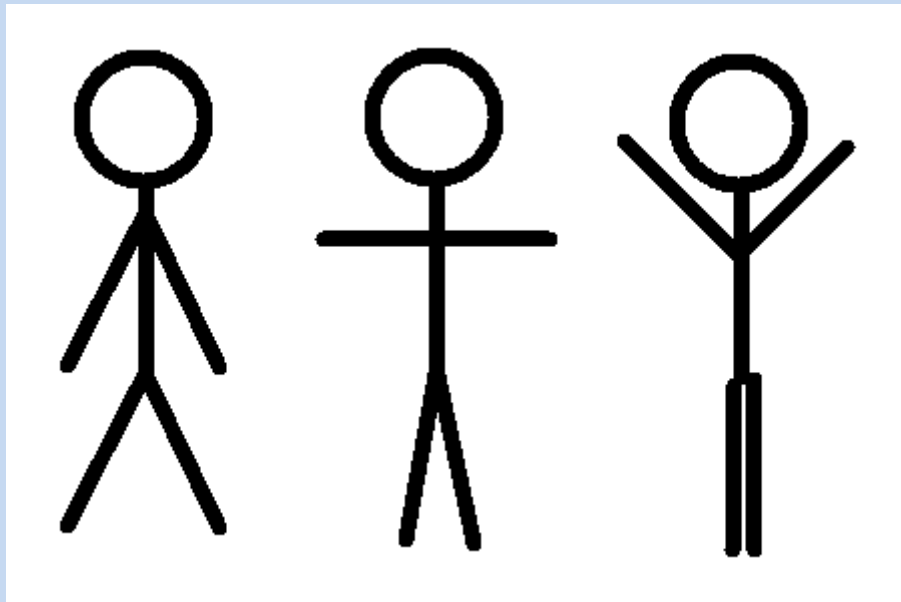
- 1) V běžném grafickém editoru (např. *Malování* ve Windows) nakreslíme pomocí nástrojů **Kruh/Elipsa** a **Úsečka** černobílého panáčka:



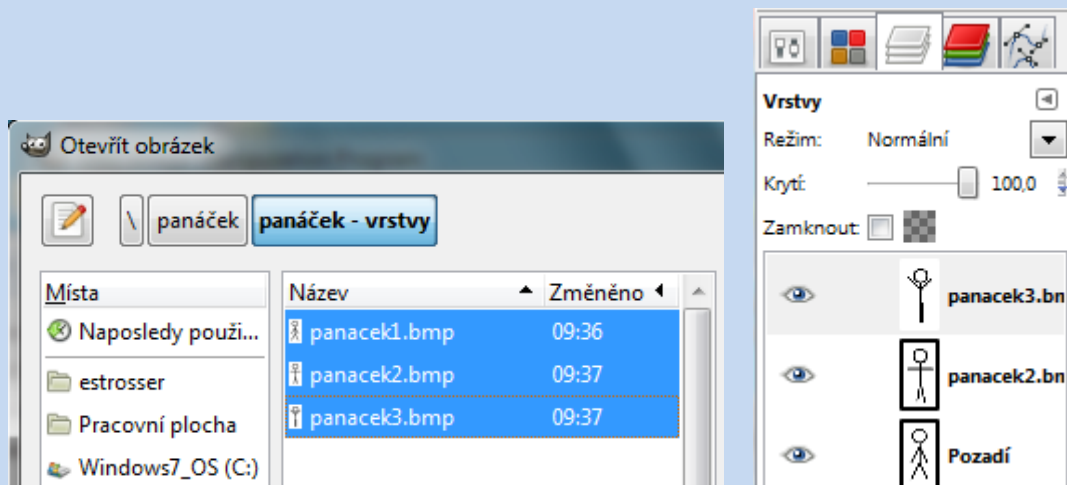
- 2) Vyjdeme-li z druhé pozice u výše uvedeného obrázku, namalujeme další dva panáčky představující jeho další pohybové fáze:



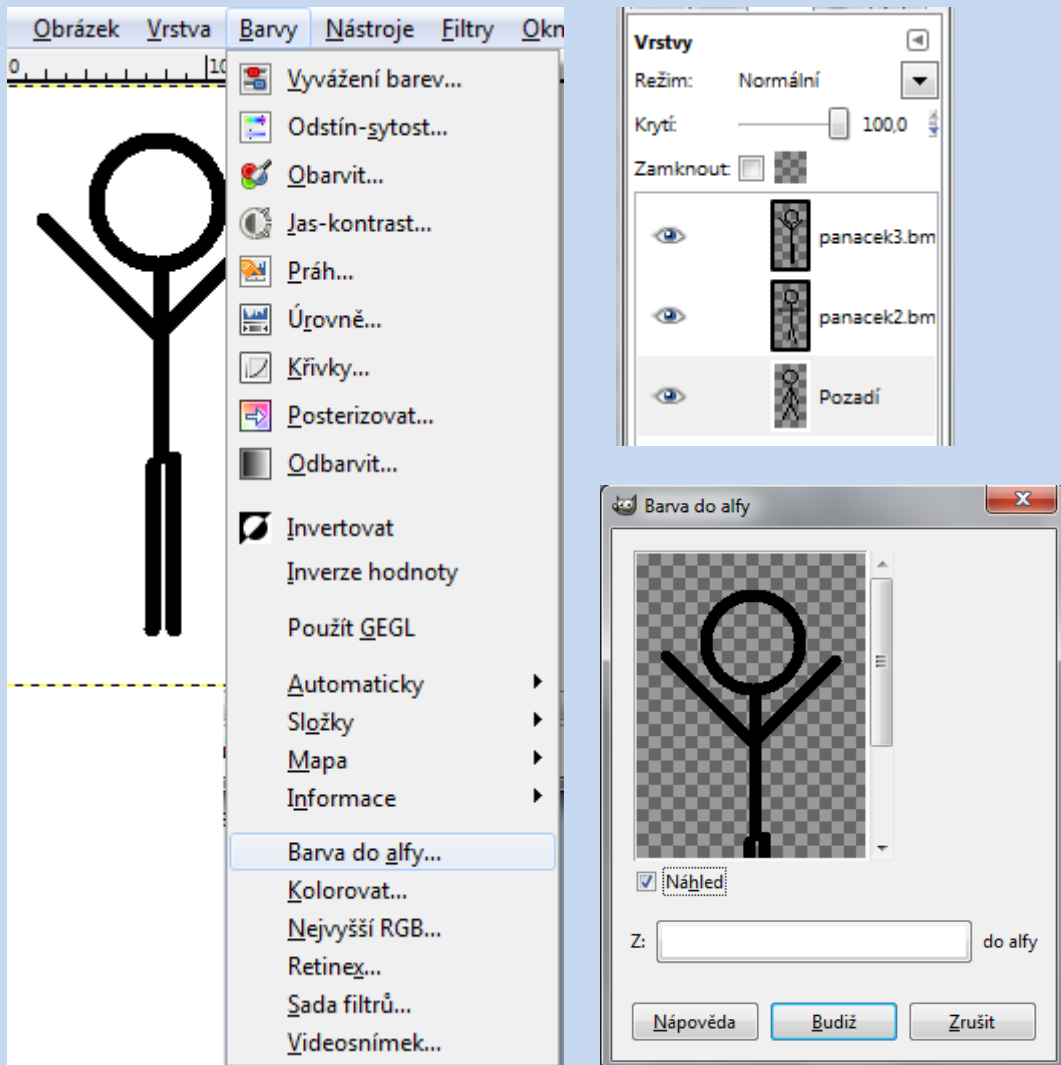
3) Máme tedy celkem tři pohybové fáze panáčka. Každou **uložíme jako samostatný soubor** (jako formát lze doporučit **24bitový rastr BMP** – tím si zajistíme alfa kanál pro průhlednost obrázku):



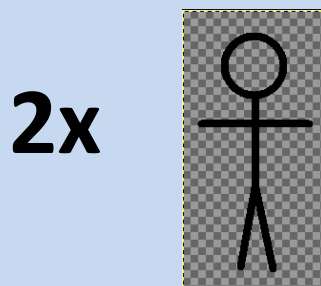
4) V grafickém programu (např. **GIMP**) **otevřeme jednotlivé obrázky jako vrstvy**:



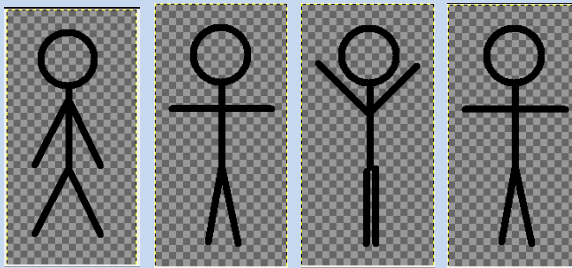
- 5) Do **alfa kanálu** převedeme bílou barvu – tím se stanou vrstvy **průhledné** (nutno udělat pro každou vrstvu zvlášť). Průhlednost je naznačena černo-šedivou šachovnicí:



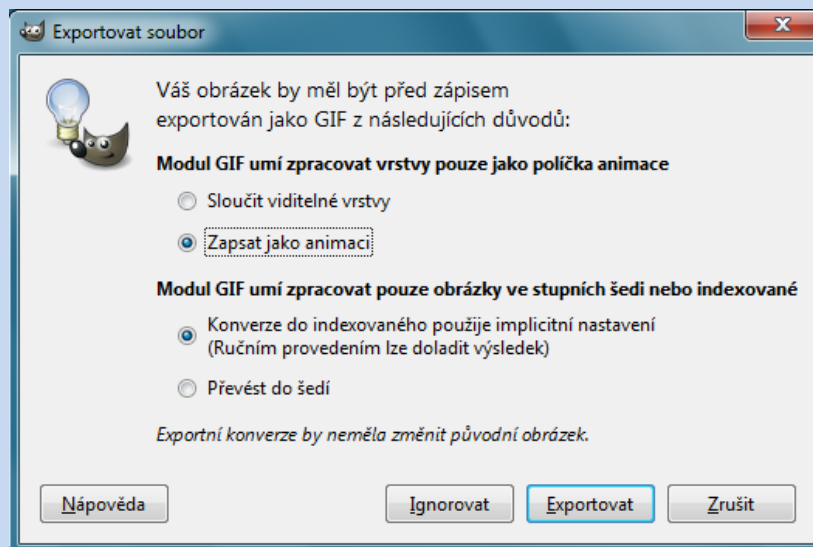
- 6) Abychom získali plynulý pohyb, panáčka **zduplikujeme** vrstvu s druhou fází jeho pohybu (roztažené ruce):



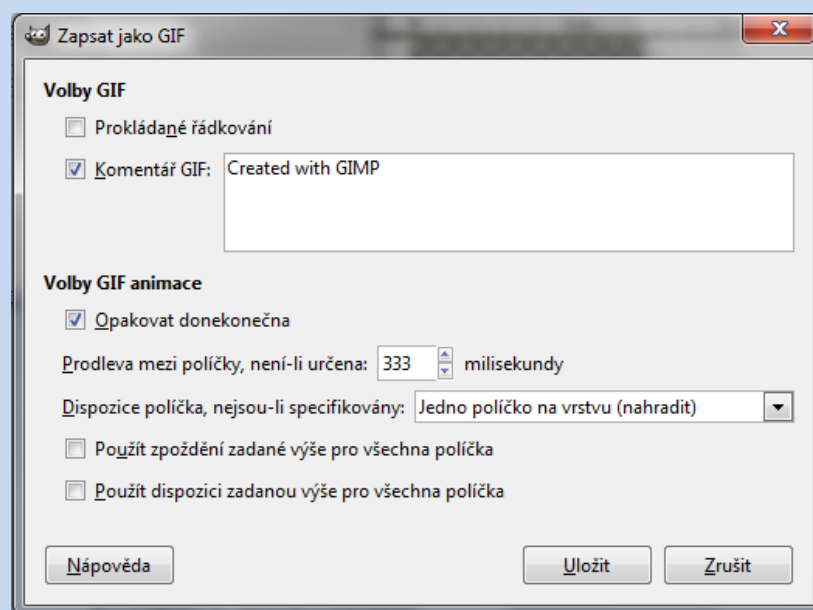
7) Vrstvy uspořádáme v tomto pořadí:



8) V závěru již jen uložíme obrázek ve **formátu GIF**, kde zvolíme možnost **Zapsat jako animaci**:



a **časovou prodlevu** mezi jednotlivými snímky + Dispozice políčka jako **samostatná políčka pro každou vrstvu**:



9) Uložený soubor můžeme použít např. do aplikace **MS PowerPoint** k oživení prezentace:



TIP: Animace takového panáčka lze snadno vytvořit za pomoci freewarového programu **Pivot Stickfigure Animator**:

